

Antrag 2 zuhanden GV 2020 Anpassung der Statuten (Zusammensetzung Vereinsvorstand bzw. Archiv)

1. Zusammensetzung Vereinsvorstand

Der Wortlaut in den aktuellen Statuten Art. 30 kann so ausgelegt werden, dass pro Funktion eine Person notwendig ist. Ein Fehlen einer solchen hätte verheerende Folgen, denn das Vereinsrecht schreibt vor, dass der Verein bei nicht statutengemässer Besetzung aufgelöst werden muss. Deshalb soll dieser Artikel, wie unten beschrieben, umformuliert werden.

2. Archiv

Wir wollen und wir werden auch weiterhin ein Archiv durch einen von der GV gewählten Archivar führen. Doch dies muss unseres Erachtens nicht in den Statuten verankert sein. Das Vereinsrecht schreibt zudem vor, welche Dokumente zwingend aufzubewahren sind.

Statuten bisher

Vereinsvorstand

Art. 30 Zusammensetzung

Der VS besteht im Minimum aus den nachstehenden Funktionen:

- a) Präsident
- b) Vizepräsident/Aktuar
- c) Kassier
- d) Technischer Leiter
- e) Chef Öffentlichkeitsarbeit (PR)

Nach Möglichkeit soll jede Riege im VS vertreten sein. Die Amtsdauer beträgt ein Jahr. Eine Wiederwahl ist möglich

Art. 42 Archiv

Der Verein unterhält ein Archiv zur Aufbewahrung aller wichtigen Aktenstücke und Gegenstände. Die näheren Bestimmungen sind durch ein Pflichtenheft festzulegen. Wichtige Dokumente sind im Archiv aufzubewahren.

Statuten neu

Vereinsvorstand

Art. 30 Zusammensetzung

Der VS besteht im Minimum aus 3 Personen. Nachstehende Funktionen müssen abgedeckt werden. Eine Kumulation von Funktionen auf eine Person ist zulässig, sofern nicht Zeichnungsberechtigungen gemäss Artikel 32 zusammengeführt werden.

- a) Präsident
- b) Vizepräsident/Aktuar
- c) Kassier
- d) Chef Öffentlichkeitsarbeit (PR)

Nach Möglichkeit soll jede Riege im VS vertreten sein. Die Amtsdauer beträgt ein Jahr. Eine Wiederwahl ist möglich

Art. 42 Archiv

Der Artikel wird gestrichen. Die nachfolgenden Artikel werden neu nummeriert.

Der Vorstand und die AK empfehlen, diesen Antrag anzunehmen

Marc Blaser, Präsident TV Veltheim

Mit Turngrüssen